



Descrizione

La gommalacca utilizzata per questa vernice é di alta qualità, é trattata con un procedimento complesso che elimina le impurita' e la parti cerosi.

Caratteristiche

Vernice dura, elastica, brillante e molto adesiva.

Vernice gommalacca decerata viene utilizzata per legni chiari e per soddisfare esigenze specifiche nel campo della restaurazione; per un migliore il risultato di trasparenza.

La soluzione si presenta di colore ambrato chiaro, particolarmente indicato per la finitura di manufatti in legno, utilizzata come vernice protettiva nella tecnica della doratura.

Suggerimenti per l'uso

Il prodotto é pronto all'uso. L'applicazione viene eseguita con pennello o tampone.

Applicare la vernice in strati sottili, lasciare asciugare completamente prima di applicare la successiva mano di vernice.

Per lavare le attrezzature ed eventualmente l'epidermide usare alcool denaturato 94°.

Confezioni e stoccaggio

Bottigliette vetro da 250ml e flaconi di plastica da 1l.

Il prodotto chiuso nell'imballo originale, al riparo dalla luce e dal calore si conserva inalterato per almeno 24 mesi.

Conservare il prodotto a temperature comprese tra +5°e +30° C.

Norme di sicurezza

Evitare il contatto con la pelle e gli occhi, in caso di contatto lavare immediatamente e abbondantemente con acqua.

La vernice gommalacca é un prodotto infiammabile.

Smaltimento

Eliminare il prodotto in conformità con le norme locali in vigore. I contenitori vuoti devono essere riciclati.

Note

La ditta **Dolci Colori srl** si riserva di apportare modifiche alla presente scheda senza alcun preavviso.

08/06/21

I consigli e le indicazioni di questa scheda tecnica sono forniti in base alla nostra esperienza, hanno carattere indicativo e non possono impegnare la nostra responsabilità. L'applicazione dei prodotti ha luogo al di fuori del nostro diretto controllo, l'utilizzatore si assume quindi ogni responsabilità derivante dall'uso. Il nostro servizio tecnico è a disposizione per fornire tutte le ulteriori notizie necessarie.